



CORPORACIÓN EDUCACIONAL A&G
COLEGIO EL PRADO
PROFESORA: JENNIFER TORRES
2DO BÁSICO

GUÍA Nº 3 DE APRENDIZAJE DE TECNOLOGÍA 2DO BÁSICO

Nombre: _____ Fecha: _____

OBJETIVO

OA 1: Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.

Unidad 1: ¿Qué necesitamos para crear una nueva prenda de vestir?



*“El problema de
Federico y Clara”*

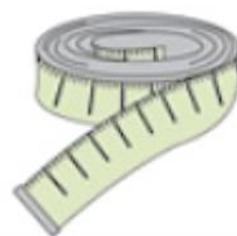
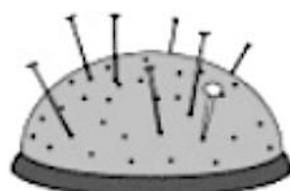
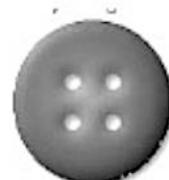
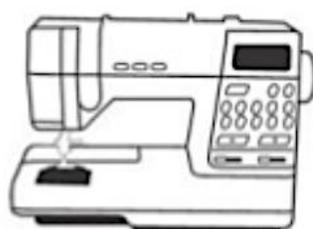
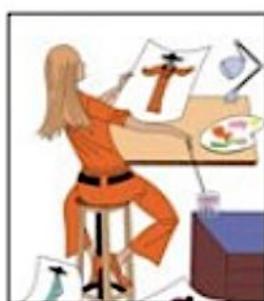
Ya nos ayudaste a solucionar nuestro primer problema, ahora ya sabemos quienes participan en la creación de una prenda. Aún así, nos queda muchos problemas por solucionar ya que queremos crear una nueva prenda para sorprender a nuestros amigos.

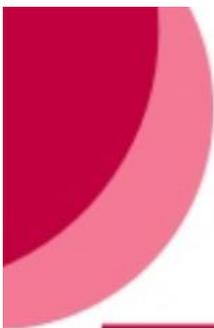
Ahora empecemos por el proceso de producción de nuestra futura prenda.



*“Conozcamos los
materiales, útiles y
herramientas para la
elaboración de la
ropa”*

Encierra de acuerdo a la forma de cada trabajador, el material de trabajo que cada uno utiliza en el proceso de elaboración de la ropa.





Clasifica los instrumentos ya sea como herramienta o útil, recortando y pegado las imágenes de la página siguiente.

Herramienta



Útil



HERRAMIENTAS Y UTILES

Para recortar

